

Technische Spezifikationen

Pre-Stream Audio Ads und In-Stream Audio Ads

Seite

1/2

Stand

Oktober 2021

Audio Ad

Länge: max. 30.000 Millisekunden
Format: MP3
Bitrate: mind. 128 Kbit, max. 44,1 kHz, mind. 32 kHz

Wichtig:

Die Begrenzung der Länge auf 30 Sekunden ist technisch begründet.
Längere Audio Ads können nicht ausgespielt werden.

Trackingmöglichkeiten

An ein reines Pre- oder In-Stream Audio Ad kann ein Trackinglink (reines Impression-Tracking) angehängt werden. Dieser kann beispielsweise in dieser Form vorliegen:

[http://ad-emea.doubleclick.net/ad/N1567.VMKTR.zmm/Z7922494;sz=1x1;ord=\[timestamp\]?](http://ad-emea.doubleclick.net/ad/N1567.VMKTR.zmm/Z7922494;sz=1x1;ord=[timestamp]?)

Beim Einsatz eines solchen Links wird der Adserver bei jeder vollständigen Ausspielung des Werbemittels die URL aufrufen und eine Impression signalisieren. Da das Pixel (siehe Beispiellink) nicht an den Client weitergereicht werden kann, wird es vom Server direkt aufgerufen (Serverside Delivery Tracking).

Hinweis zum Tracking

Das Tracking wird bei unserer Anbindung serverseitig ausgeführt. Das bedeutet, dass die Tracking-URL's von der IP-Adresse des RMS-Adservers aufgerufen werden. Hierdurch kann es zu Zählerdifferenzen kommen, da einige Adserver auf Agentur- bzw. Kundenseite diese Aufrufe aufgrund der einzelnen IP-Adresse ausfiltern und verwerfen.

Notwendige Elemente

- Audio Ad
- Trackinglink (wenn Tracking gewünscht)

Bitte achten Sie darauf, dass alle Werbemittel drei Werktage vor Start der Kampagne vorliegen und an audio@rms-austria.at geschickt werden.

Audio Sync Display (RMS Portfolio, TuneIn, AdWave)

Audio Ad

Länge: max. 30.000 Millisekunden
Format: MP3
Bitrate: mind. 128 Kbit, max. 44,1 kHz, mind. 32 kHz

Seite

2/2

Stand

Oktober 2021

Wichtig:

Die Begrenzung der Länge ist technisch begründet.
Längere Audio Ads können nicht ausgespielt werden.

Display Ad (synchron zum Audiospot – stationär & mobil)

Größe: 728x90 Pixel; 300x250 Pixel
Format: JPG; GIF; PNG (nur statisch, keine Animation)
Dateigröße: max. 40 KB,
URL: Standard-URL oder ClickTag ist erforderlich

Trackingmöglichkeiten bei Audio sync Display Kampagnen

Mögliche 3rd-Party-Tags: Click Command, ausschließlich 1x1 Tracking Pixel

Clicktracking: Pro Display-Werbemittel kann ein Clicktracking eingesetzt werden. Hierfür benötigt RMS bei der Anlieferung auch immer die Information, um welchen AdServer es sich auf der Kunden- bzw. Agenturseite handelt. Wenn es eine Dokumentation über 3rd-Party- Tracking für diesen AdServer gibt, so ist diese immer hilfreich.

Impressiontracking: Pro Audiospot kann ein Impressiontracker eingesetzt werden.

Notwendige Elemente

- Audio Ad
- Display Ads
- Verlinkung des Display Ads – Ziel URL
- Trackinglink (wenn Tracking gewünscht)

Bitte achten Sie darauf, dass alle Werbemittel drei Werktage vor Start der Kampagne vorliegen und an audio@rms-austria.at geschickt werden.